

ТЕМА ДНЯ: «КОСМОС КАК НАЦИОНАЛЬНАЯ ИДЕЯ»

Дата: 15.04.2023

Время: 11:00 – 17:00

Адрес: пр. Мира, 119, ВДНХ, Павильон «Космос», конференц-зал (на территории ВДНХ курсирует бесплатный электробус по кольцевой дороге в обоих направлениях, остановка павильон №57 «Россия – моя история», далее пешком 5 минут).

Каждому участнику будет предложен вопрос: «Космический рывок для преобразования России – что на Ваш взгляд для этого необходимо сделать в вашей сфере деятельности, и какую лепту желаете внести лично Вы?»

Кино и медиа

11:00 – 13:00

- Олеся Николаевна Шигина, российский режиссёр-документалист, поэт и общественный деятель. Директор студии документального кино «Мастерские «Вехи. Вёрсты. Вёсны». Член-основатель Комитета семей воинов Отечества.
- Владимир Иванович Хотиненко, кинорежиссер, сценарист, актёр, педагог, член Патриаршего Совета по культуре, Народный артист РФ
- Николай Петрович Бурляев, кинорежиссёр, писатель, общественный деятель; народный артист РФ, член Союза писателей России, член Патриаршего Совета по культуре, депутат Государственной Думы VIII созыва / его помощник по культурным вопросам (?)
- Александр Владимирович Шпагин, актёр, режиссёр, сценарист, кинокритик, руководитель отдела Российского кинопоказа на телеканале RenTv
- Представители «Газпром-медиа»
- Галина Михайловна Евтушенко, сценарист, режиссер и продюсер киностудии «Роза, член жюри конкурса этнического и регионального кино, режиссер-документалист, призер ряда отечественных и международных кинофестивалей
- Дмитрий Григорьевич Кучерук, почетный работник общего образования Российской Федерации, член Союза фотохудожников России, член общества Российских кинолюбителей, фотохудожник,

кинорежиссёр, организатор кинофестиваля «Московский кораблик мечты»

- Елена Юрьевна Козенкова, тележурналист, режиссёр и продюсер документального кино, автор проекта и ведущая программы «Верую... Из жизни знаменитых современников»
- Эрика Гурцкая, журналист журнала Госфильмофонда России «Лавры Кино»
- Юрий Петрович Сальников, сценарист, кинорежиссёр, продюсер

Просветительская и издательская деятельность

13:15 – 15:00

- Сергей Александрович Волков, летчик-космонавт, Герой Российской Федерации, автор книги «Космос в наследство» и Яна Грицова, издатель
- Анастасия Георгиевна Гачева, доктор филологических наук, ведущий научный сотрудник ИМЛИ РАН и МВШСЭН, научный сотрудник, главный библиотекарь Библиотеки № 180 им. Н.Ф. Федорова ОКЦ ЮЗАО г. Москвы
- Александр Леонидович Мясников, писатель, историк, журналист, один из создателей выставок «Моя история», мультимедийного исторического парка «Россия — моя история». Член Союза писателей России, лауреат Всероссийской историко-литературной премии имени Александра Невского, лауреат государственной премии Правительства РФ в области культуры.
- Сергей Николаевич Дмитриев, главный редактор издательства «Вече», Заслуженный работник культуры РФ, Кандидат исторических наук, Секретарь правления Союза писателей России, Академик РАЕН
- Виктор Александрович Меркулов, учредитель Центра развития интеллектуальных и творческих способностей "ИНТЕЛПРОСТ", автор развивающих игр, программ, фестивалей для детей и молодёжи
- Ева Вилоровна Никонова, художник, советник по корпоративным коммуникациям в международной академии вертолётного спорта, GR сборной России по вертолётному спорту
- Олег Вячеславович Волошин, пресс-секретарь Института медико-биологических проблем РАН

Образование

15:15 – 17:00

- Представитель компании «Альтернатива 777» – авторы новейшей концепции планетариев
- Ирина Константиновна Лапина, почетный член Ассоциации планетариев России, ведущий инженер Государственного астрономического института имени П.К. Штернберга
- Фаина Борисовна Рублева, Научный директор АО «Планетарий», лауреат премии Правительства Российской Федерации в области образования, 2013 год

- Михаил Прохорович Татарников, автор астрономической школы «Вега»
- Анна Александровна Солодихина, Старший преподаватель кафедры менеджмента инноваций и руководитель проекта «Школа предпринимательства» Распределенного лицея НИУ ВШЭ, автор курсов «Техно-стартап», «Технологический маркетинг» и «Дизайн-мышление» НИУ ВШЭ
- Инна Владимировна Галынская, Член Правления Фонда имени космонавта П.Р. Поповича
- Татьяна Владимировна Митева, директор Летней Космической Школы, директор АНО Центр инноваций РАДИАНТ

Интерактивная зона конференц-зала

11:00 – 17:00

- От Летней космической школы: авторская настольная игра Космоштурман – воспроизводит российскую космическую программу: от запуска спутников до высадки экипажа на естественный спутник Земли. Одна из основных целей игроков – совершить пилотируемую миссию на Луну. На пути к ней игроки покупают космическую технику, совершают запуски, разворачивают орбитальные группировки, вкладываются в инфраструктуру на космодромах и совершают достижения. Десятки элементов ракетной техники и комбинаций их сборки – каждый игрок сможет построить свою стратегию. Все участники получают не только удовольствие от игры – им откроется сложная система причинно-следственных связей, стоящая за развитием полетов в космос.
- От компании StarEngine будет: две обучающие программы. Первая – астрономия в VR, в которой пользователь может узнать о космосе, посадить корабль на Луну, состыковаться с Международной космической станцией. Данная программа позволяет изучать астрономию в легком игровом формате. Вторая программа – компьютерная игра Star Paws. Это симулятор-«песочница», в которой вы можете отправиться в захватывающее путешествие по космическим просторам и исследовать новые миры вместе с котами-астронавтами, запустить ракету в космос и состыковаться с другими станциями.
- От Института медико-биологических проблем РАН (ИМБП РАН): система виртуальной реальности, которую в рамках изоляционных экспериментов, используют для выхода на Луну; интерактивные компьютерные средства психологической диагностики и симуляции деятельности космонавтов.

ТЕМА ДНЯ: «ПРОСВЕЩЕНИЕ: ФИЛОСОФИЯ КОСМИЗМА, ПРИКЛАДНЫЕ ПРОЕКТЫ И ПРАЗДНИЧНАЯ ПРОГРАММА»

Дата: 16.04.2023

Презентации проектов и авторских работ

11:00 – 13:00

Выступления участников космического образования России:

- воспитанников организаций дошкольного образования,
- учеников школ,
- студентов вузов,
- специалистов профильных учреждений.

Лекторий «Крылатое человечество: космос и будущее глазами философов и фантастов»

13:30 – 16:00

- **Проект будущего: версия русского космизма**
Анастасия Гачева, доктор филологических наук, ведущий научный сотрудник ИМЛИ РАН и МВШСЭН, научный сотрудник, главный библиотекарь Библиотеки № 180 им. Н.Ф. Федорова ОКЦ ЮЗАО г. Москвы
- **100 лет роману «Аэлита» и слетам планеристов в Коктебеле. Как выйти на новый виток развития космонавтики?**
Павел Тычина, математик, энтузиаст научной фантастики, руководитель кинолектория «Из библиотеки в космос»
- **Горизонты космонавтики**
Сергей Герасютин, главный редактор журнала «Земля и Вселенная», историк и популяризатор космонавтики
- **Многоразовая космическая техника: прошлое, настоящее, будущее**
Андрей Афанасьев, ведущий программист ООО «Автомеханика»
- **Виртуальная реальность и мир будущего в контексте идей русского космизма**
Екатерина Звонова, кандидат философских наук, доцент Финансового университета при Правительстве РФ

Концертная программа – праздничное подведение итогов Фестиваля

16:00 – 18:00

Выступление творческих коллективов, лауреатов российских и международных премий

Интерактивная зона конференц-зала

11:00 – 17:00

- От Летней космической школы: авторская настольная игра Космоштурман – воспроизводит российскую космическую программу: от запуска спутников до высадки экипажа на естественный спутник Земли. Одна из основных целей игроков – совершить пилотируемую миссию на Луну. На пути к ней игроки покупают космическую технику, совершают запуски, разворачивают орбитальные группировки, вкладываются в инфраструктуру на космодромах и совершают достижения. Десятки элементов ракетной техники и комбинаций их сборки – каждый игрок сможет построить свою стратегию. Все участники получают не только удовольствие от игры – им откроется

сложная система причинно-следственных связей, стоящая за развитием полетов в космос.

- От компании StarEngine будет: две обучающие программы. Первая – астрономия в VR, в которой пользователь может узнать о космосе, посадить корабль на Луну, состыковаться с Международной космической станцией. Данная программа позволяет изучать астрономию в легком игровом формате. Вторая программа – компьютерная игра Star Paws. Это симулятор-«песочница», в которой вы можете отправиться в захватывающее путешествие по космическим просторам и исследовать новые миры вместе с котами-астронавтами, запустить ракету в космос и состыковаться с другими станциями.
- От Института медико-биологических проблем РАН (ИМБП РАН): система виртуальной реальности, которую в рамках изоляционных экспериментов, используют для выхода на Луну; интерактивные компьютерные средства психологической диагностики и симуляции деятельности космонавтов.